

Aula nº	Título da Aula e Atividades do Professor	Capítulos e Exercícios	Exercícios para Vista na Próxima Aula e Algoritmos
1	CAIXA DE CHECAGEM, GRUPO DE BOTÕES DE RÁDIO E REPETIÇÃO “FOR” <ul style="list-style-type: none"> fazer BB ex. 17 p. 241 gráfica; propor BB ex. 18 p. 241 gráfica. 	CAPÍTULO 1 Algoritmos CAPÍTULO 10 Mais Componentes	VISTA <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 19 p. 242 gráfica. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> BB 1.6.3 p. 9 aplicação console.
2	FUNÇÕES <ul style="list-style-type: none"> declaração de uma função na mesma unidade; definição de uma função na mesma unidade; passagem de parâmetros por valor; fatorial iterativo e recursivo; Fibonacci iterativo e recursivo. 	CAPÍTULO 13 Criando Funções <ul style="list-style-type: none"> fatorial em aplicação com interface gráfica; Fibonacci com aplicação console. 	VISTA <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 18 e ex. 19 p. 329 gráficas; BB ex. 22 p. 329 console. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> BB 1.6.1 p. 8 função console; BB 1.6.2 p. 8 função gráfica; BB ex. 5 p. 42 função gráfica.
3	FUNÇÕES E REPETIÇÃO “FOR” <ul style="list-style-type: none"> passagem de parâmetros por valor e por referência (&). 	CAPÍTULO 13 Criando Funções <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 7 p. 328 resolvido; BB ex. 18 e ex. 19 p.329 gráficas; BB ex. 22 p. 329 console. 	VISTA <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 34 p. 204 função console; BB ex. 22 p. 329 única função gráfica. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> BB 1.6.3 p. 9 função console; BB 1.9.2 p. 18 função console; BB ex. 6 p. 42 função gráfica; BB ex. 14 p. 46 gráfica.
4	FUNÇÕES EM UNIDADE INDEPENDENTE <ul style="list-style-type: none"> BB fórmula de Heron p. 84 item 3.26 gráfica. 	CAPÍTULO 13 Criando Funções <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 34 p. 204 função console; BB ex. 22 p. 329 única função gráfica. 	VISTA <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 29 p. 260 função console; BB ex. 30 p. 261 função gráfica; BB ex. 31 p. 261 função gráfica. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 8 p. 43 função gráfica; BB ex. 10 p. 44 função console; BB ex. 24 p. 54 função gráfica; BB ex. 16 p. 47 gráfica.
5	FUNÇÕES EM UNIDADE INDEPENDENTE E REPETIÇÃO “WHILE” <ul style="list-style-type: none"> BB série do cosseno item 1.9.3 p. 19 console. 	CAPÍTULO 13 Criando Funções CAPÍTULO 11 Estruturas Repetitivas <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 30 p. 261 função “while” gráfica; BB ex. 31 p. 261 função “while” gráfica. 	VISTA <ul style="list-style-type: none"> BB item 1.9.1 raiz quadrada p. 16 console; BB ex. 94 p. 288 gráfica. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> BB 1.9.1 p. 16 console e gráfica; BB ex. 26 p. 55 gráfica.
6	REPETIÇÕES “WHILE” E “DO... WHILE” <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 91 p. 285 solução 2. 	CAPÍTULO 11 Estruturas Repetitivas <ul style="list-style-type: none"> BB item 1.9.1 raiz quadrada p. 16 “do... while” console; BB ex. 94 p. 288 “do... while” gráfica. 	VISTA <ul style="list-style-type: none"> folga. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> BB 1.9.4 p. 21 console e gráfica; BB ex. 27 p. 59 função gráfica.
7	VETORES E CAIXA DE LISTAGEM <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 1 p. 387; sugerir uso de ListBox. 	CAPÍTULO 16 Arranjos e Ponteiros <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 4 p. 391 console; BB ex. 11 p. 392 console. 	VISTA <ul style="list-style-type: none"> BB ex. 5 p. 391 gráfica; BB ex. 6 p. 391 gráfica. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> BB 1.6.4 p. 10 console e gráfica.

8	PROVA P1		
9	VISTA DE PROVA E VETORES <ul style="list-style-type: none"> • alocação dinâmica com new e delete; • BB ponteiros fig. p. 410. 	CAPÍTULO 16 Arranjos e Ponteiros <ul style="list-style-type: none"> • BB ex. 5 p. 391 aloc. dinâmica <u>gráfica</u>; • BB ex. 6 p. 391 aloc. dinâmica <u>gráfica</u>. 	VISTA <ul style="list-style-type: none"> • folga. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> • BB ex. 18 p. 47 <u>console</u>; • BB ex. 19 p. 48 <u>console</u>; • BB ex. 23 p. 52 <u>gráfica</u>.
10	MATRIZES E GRADE DE CADEIAS <ul style="list-style-type: none"> • BB ex. 12 p. 400 StringGrid. 	CAPÍTULO 16 Arranjos e Ponteiros <ul style="list-style-type: none"> • BB ex. 13 p. 401 <u>console</u>; • BB ex. 17 p. 404 <u>gráfica</u>. 	VISTA <ul style="list-style-type: none"> • BB ex. 20 p. 405 <u>gráfica</u>; • BB ex. 21 p. 405 <u>console</u>; • BB ex. 22 p. 405 <u>gráfica</u>. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> • BB ex. 25 p. 54 <u>gráfica</u>.
11	MATRIZES <ul style="list-style-type: none"> • alocação dinâmica com new e delete. 	CAPÍTULO 16 Arranjos e Ponteiros <ul style="list-style-type: none"> • BB ex. 20 p. 405 aloc dinâmica <u>gráfica</u>; • BB ex. 21 p. 405 aloc dinâmica <u>console</u>; • BB ex. 22 p. 405 aloc dinâmica <u>gráfica</u>. 	VISTA <ul style="list-style-type: none"> • folga. PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> • BB ex. 23 p. 52 <u>gráfica new delete</u>.
12	ALGORITMOS	CAPÍTULO 1 Algoritmos CAPÍTULO 2 Algoritmos do Exame Nacional de Cursos	PROPOR ALGORITMOS <ul style="list-style-type: none"> • BB ex. 23 p. 52 <u>console</u>; • BB ex. 25 p. 54 <u>console</u>.
13	PROVA P2		
14	VISTA DE PROVA E DÚVIDAS FINAIS		

LEGENDA

- BB = Bibliografia Básica
BARROS, Edson A. R.; PAMBOUKIAN, Sérgio V. D.; ZAMBONI, Lincoln C. C++ Builder para universitários. São Paulo: Páginas & Letras, 2.ed., 2003. 575 p.
- BC = Bibliografia Complementar
DEITEL, P. D.; DEITEL M. J. C++ como programar. 3. ed. São Paulo: Artmed Editora-Bookman, 2002. 1098 p.
- LEE = Lista de Exercícios Extras
7 exercícios para aperfeiçoamento e treinamento em C++

RECOMENDAÇÕES

- Você sabe qual é o critério de aprovação? Você sabe quais são os objetivos da disciplina? $(2 \cdot P1 + 2 \cdot P2 + T + 5 \cdot PF) / 10$
- Você sabe que a computação é fundamental para as disciplinas que ainda serão vistas?
- Você já adquiriu o software “C++ Builder”? Você sabia que ele é gratuito e está à sua disposição na biblioteca?
- Você sabe para que serve a lista de exercícios? Você está fazendo a lista de exercícios? Você está fazendo os algoritmos?
- Você já foi até a biblioteca? Você sabe qual é a bibliografia básica? Você já complementou seu aprendizado das aulas pela bibliografia básica? Você sabe qual é a bibliografia complementar e para que serve?
- Você está com dúvidas e/ou dificuldades? Você consultou o monitor e/ou professor para saná-las?
- Você sabe quais são os horários do monitor e/ou professor?
- Você vai deixar para estudar no dia anterior ao da prova?